

# RoboMaster 2019 客户端（学生测试版）界面说明1.0

# 界面说明-主界面

## 一、界面说明

### 1、概览



## 界面说明-主界面

### 2、详细说明

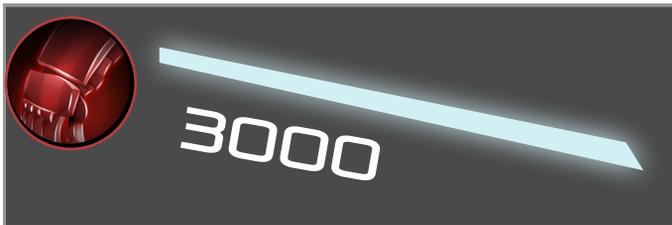
#### 1) 顶部-基地血量显示：



#### 2) 顶部-哨兵机器人：

哨兵机器人已连接并存活时：基地有50%防御，并且血条表示哨兵机器人此时的血量情况

哨兵机器人死亡后：基地防御字样、哨兵机器人消失



当某一方无哨兵机器人时，显示120秒倒计时，当2分钟结束后，基地防御及倒计时消失

### 3) 顶部机器人区域

显示红蓝双方机器人编号、等级、状态、血量



机器人存活：  
显示机器人类型、编号、血量、等级



机器人死亡状态  
显示死亡前类型、编号、血量、等级



机器人低血量：  
显示机器人类型、编号、血量、等级



机器人被罚下  
显示死亡前类型、编号、血量、等级



机器人未登录



机器人复活状态  
显示机器人编号、血量、等级以及复活倒计时

### 机器人头像说明



哨兵机器人

步兵机器人

英雄机器人

工程机器人

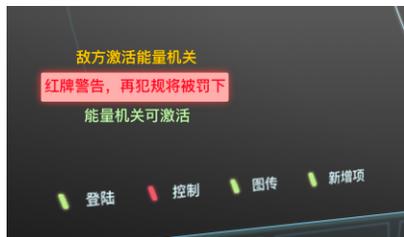
空中机器人

## 界面说明-主界面

4) 左上角-当前机器人类型、编号、连接状态、经验值、等级、积分警告显示（当积分小于等于5分时，显示黄牌闪烁；当积分小于等于2分，显示红牌闪烁）



5) 左下角-提示区及机器人相关状态显示



### A. 红色信息-我方不利信息

我方基地正在被攻击

黄牌警告，你已严重犯规！

红牌警告，再犯规将被罚下

### B. 黄色信息-敌方的有利信息

敌方激活大能量机关！

### C. 绿色信息-我方有利信息

能量机关可激活

状态灯显示：遥控器连接、图传连接、客户端登录、模块连接、学生PC（绿色为正常连接；红色为连接异常）

## 界面说明-主界面

### 6) 界面中间-提示区

#### A. 己方获得能量机关

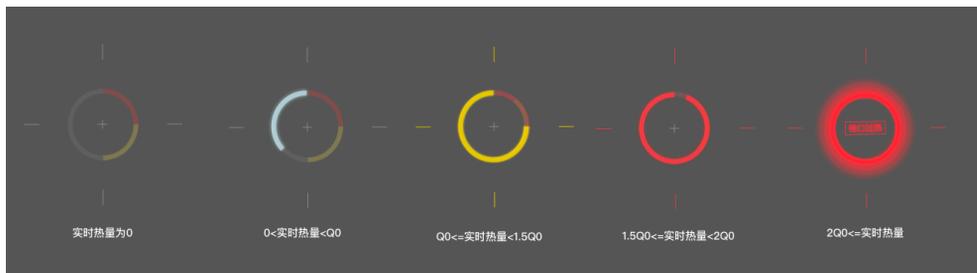


#### B. 机器人死亡信息



## 界面说明-主界面

### 7) 界面中间-枪口热量显示



枪口热量超出上限，界面模糊



## 界面说明-主界面

### 8) 界面正下方-实时血量

血条显示实时血量，数值显示实时血量/上限血量，低血量状态（当前上限的20%），血条呼吸闪动，并且界面闪红



## 界面说明-主界面

### 9) 界面正下方-实时功率及热量条显示

数值表示实时功率值，当实时功率超过功率上限，则能量条会被消耗，当能量条低于20%时，则能量条闪红，当能量条耗尽，则机器人超过功率扣血



### 10) 界面正下方-buff显示



## 界面说明-主界面

### 11) 小地图—设计待更新



目前机制：

- A. 小地图只显示己方机器人位置
- B. 当前操作机器人为绿色标记，队友为当前代表方颜色

### 12) 自定义数据（P键可设置是否显示）



显示战队上传的数据，分为数值（3个）+状态灯（6个）两种显示样式  
具体使用方法参见规范手册附录的协议部分

13) 警告信息



## 界面说明-死亡面板

### 3、死亡面板

#### 1) 正常死亡：死亡状态—>复活中—>复活



## 界面说明-死亡面板

### 2) 判罚死亡，不可复活



## 界面说明-结果面板

### 4、结果面板



## 界面说明-tab面板

5、tab面板-按tab则出现该面板，松开即消失

1) 概览



## 界面说明-tab面板

### 2) 详细说明



#### A. 实时掉血量组成 (实时更新, 死亡后保留死亡前的血量伤害构成)

被攻击

超功率惩罚扣血

超热量惩罚扣血

超射速惩罚扣血

模块离线扣血

警告扣血

罚下扣血

撞击扣血



#### B. 模块连接情况 (正常为绿色, 异常为红色)

装甲1、装甲2

装甲3、装甲4

测速1、测速2

图传、RFID模块

定位模块

## 界面说明-补充说明

### 6、P键设置及注意事项

- 1、正确使用耳机。三分钟准备时间务必测试。
- 2、鼠标灵敏度调节。
- 3、客户端自定义数据显示。
- 4、耳机音量调节。（若音量不合适，请联系技术人员。设置面板上的声音控制不了耳机的音量大小）
- 5、选择显示枪口：英雄机器人可选择界面显示大 / 小枪口数据显示，可以通过快捷键直接切换，1为大枪口，2为小枪口
- 6、选择是否显示准星

**UI界面下，按P键打开设置面板，如下图所示：**



要想让队友听到你的怒吼，  
听你指挥。

麦克风一定要放在嘴边，  
一定要放在嘴边，  
放在嘴边



## 界面说明-空中机器人界面特别说明

### 7、空中机器人界面特别说明

空中机器人界面底部的区域显示【空中机器人积累能量值】



## 7、空中机器人界面特别说明

能量值状态：

- 1) 数值表示实时积累的能量数值，随能量增长底部的技能条同步增长



- 2) 当空中机器人积满100能量时，可以使用攻击技能进行发弹，点击H键则触发技能



- 3) 技能使用时：

若500发弹丸耗尽，则恢复无技能状态；实时数值表示剩余弹量

若50s时间耗尽，则恢复无技能状态；时间条长度表示剩余时间

